

Manual: Laser Game

- 1) Unpack the product, loosen the screw on the battery cover and insert batteries according to the polarity shown.
- 2) Put the covers back and secure with a screw.
- 3) First turn the weapon on by sliding the switch on the side to position A or B (depending on which team you want to be on).
- 4) Turn on the chest piece by the switch on the back and select the color of your team with the TEAM button located in the front (choose the same team as you chose on your weapon).
- 5) When hit, the chest part vibrates, and one life is subtracted, and the first diode starts flashing. The next time you get hit it, the first diode starts flashing faster, and the third time the light of the first diode goes out. Each player has 9 lives on the chest piece (1 diode = 3 lives).
- 6) If you hit the opponent's weapon, his side light will turn off for a moment to signalize a loss of life (it will turn off 1x for the first 3 hits, 2x for the 4th-6th hit, 3x for the 7th-8th hit, and it goes off completely on the ninth, when player doesn't have any lives left). Hits to the chest are counted separately from hits to the weapon.
- 7) You can play until someone loses all lives (on the weapon and chest) or until one of these parts (chest or weapon) loses all lives.
- 8) To reset the counter, turn the product off and on again (both the weapon and the chest piece).

Návod: Hra - laser game

- 1) Vybalte produkt, povolte šroubek na krytce baterií a vložte baterie do všech částí dle zobrazené polaritě.
- 2) Poté vraťte krytky na své místo a zajistěte šroubkem.
- 3) Nejdříve zapněte zbraň posunutím vypínače na straně do pozice A nebo B (podle toho v jakém týmu chcete být).
- 4) Zapněte hrudní díl vypínačem na zadní straně a tlačítkem TEAM umístěným vepředu vyberte barvu svého týmu (stejná jako na Vaší zbraně).
- 5) Při zásahu hrudní díl zavibruje a odečte se jeden život a první dioda začne blikat. Při dalším zásahu začne blikat rychleji a při třetím zhasne. Každý hráč má 9 životů na hrudním dílu.
- 6) Pokud zasáhnete protihráče do zbraně, tak jeho boční světélko na chvíli zhasne (při prvních 3 zásazích 1x, při 4-6 zásahu 2x, při 7-8 zásahu 3x, a při devátém úplně zhasne). Zásahy do hrudního dílu se počítají samostatně od zásahů do zbraně.
- 7) Můžete hrát do té doby, než někdo přijde o všechny životy (na zbraně i na hrudi), nebo do té doby, než přijde o životy na jedné části.
- 8) Pro vynulování počítadla je třeba produkt vypnout a zapnout (jak u zbraně, tak i u hrudního dílu).

Instrukcja: Gra - laser game

- 1) Należy rozpakować produkt, odkręcić śrubki na pokrywach od baterii i włożyć baterie do wszystkich części zgodnie z przedstawioną polaryzacją.
- 2) Następnie należy założyć pokrywy z powrotem na miejsce i zabezpieczyć śrubkami.

- 3) Najpierw należy włączyć pistolet przesuwając przełącznik z boku na pozycję A lub B (w zależności od pożądanego zespołu).
- 4) Należy włączyć kamizelkę przełącznikiem z tyłu i użyć przycisku TEAM z przodu, aby wybrać kolor swojego zespołu (taki sam jak na broni).
- 5) Po trafieniu kamizelka przez chwilę wibruje i odejmowane jest jedno życie oraz zacznie migać pierwsza dioda. Przy kolejnym trafieniu będzie migać szybciej, a przy trzecim zgaśnie. Każdy gracz ma 9 żyć na kamizelce.
- 6) Kiedy trafi się przeciwnika w broń, jego boczne światełko zgaśnie na chwilę (przy pierwszych 3 trafieniach 1x, przy 4-6 trafieniach 2x, przy 7-8 trafieniach 3x, a przy dziewiątym trafieniu zgaśnie całkowicie). Trafienia w kamizelkę są liczone osobno od trafień w broń.
- 7) Można grać tak długo, aż ktoś straci wszystkie życia (na broni i na kamizelce), albo aż straci życie na jednej z części.
- 8) Aby zresetować licznik, należy wyłączyć i włączyć produkt (zarówno broń jak i kamizelkę).

Használati útmutató: Játék - laser game

- 1) Csomagolja ki a terméket, lazítsa meg az elemtartó fedelén lévő csavart, és a feltüntetett polaritásnak megfelelően helyezze be az elemeket az összes részbe.
- 2) Ezután tegye vissza a kupakokat a helyükre, és rögzítse a csavarral.
- 3) Első lépésben az oldalán lévő kapcsolót A vagy B állásba (attól függően, hogy melyik csapatban szeretne lenni) csúsztatva kapcsolja be a fegyvert.
- 4) Kapcsolja be a mellkason lévő részt a hátulján lévő kapcsolóval, és az elülső TEAM gombbal válassza ki a csapat színét (ugyanaz, mint a fegyveren).
- 5) Találatkor a mellkason lévő rész rezeg, és levon egy életet, az első dióda pedig villogni kezd. A következő találatnál gyorsabban villog, és a harmadik találatnál kialszik. Minden játékosnak 9 élettel rendelkezik.
- 6) Ha az ellenfél fegyverét találja el, az oldalfénye egy pillanatra kialszik (az első 3 találatnál 1x, a 4-6 találatnál 2x, a 7-8 találatnál 3x, a kilencedik találatnál pedig végleg). A mellkasi találatok a fegyvertalálatoktól külön számolódnak.
- 7) Addig játszhatnak, amíg valaki el nem veszíti az összes életét (a fegyveren és a mellkasán), vagy ezek egyikén.
- 8) A számláló lenullázásához a terméket ki- és be kell kapcsolni (mind a pisztoly, mind a mellkasi rész esetében).

Manual: Joc cu Laser

- 1) Dezambalați produsul, desfaceți șurubul de pe capacul bateriei și introduceți bateriile conform polarității indicate.
- 2) Puneți capacul la loc și fixați-l cu șurub.
- 3) Mai întâi porniți arma glisând comutatorul de pe lateral în poziția A sau B (în funcție de echipa pe care doriți să o reprezentați).
- 4) Porniți piesa de pe piept prin intermediul comutatorului de pe spate și selectați culoarea echipei dvs. cu butonul ECHIPA situat în față (alegeți aceeași echipă pe care ați ales-o pentru arma dvs.).
- 5) Atunci când sunteți lovit, partea de pe piept vibrează, se scade o viață și prima diodă începe să clipească. Data viitoare când sunteți lovit, prima diodă începe să clipească

mai repede, iar a treia oară lumina primei diode se stinge. Fiecare jucător are 9 vieți pe piesa de pe piept (1 diodă = 3 vieți).

- 6) Dacă loviți arma adversarului, lumina laterală se stinge pentru scurt timp pentru a semnala o pierdere de viață (se stinge o dată pentru primele 3 lovituri, de 2 ori pentru lovituri 4-6, de 3 ori pentru lovituri 7-8 și se stinge complet la a noua lovitură, când jucătorul nu mai are vieți rămase). Loviturile la piept se numără separat de loviturile la armă.
- 7) Puteți juca până când cineva pierde toate viețile (atât pe arma cât și pe piept) sau până când una dintre aceste părți (piept sau armă) pierde toate viețile.
- 8) Pentru a reseta contorul, opriți produsul și reporniți-l (atat arma cât și piesa de pe piept).